

このソフトウェアの注意事項、解説書、およびPlayStation®Vitaの取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法で
ご使用ください。

小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

- このソフトウェアは PlayStation®Vita 専用です。
- PlayStation®Vita のシステムソフトウェアは、常に最新のものにバージョンアップしてお使いください。
- 体験版については正常に動作しないなど、予測できない不具合が発見される場合が考えられます。あらかじめご了承ください。

お問い合わせ

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター
TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP 電話でのご利用は03-6733-0800)
受付時間 10:00~18:00 URL <http://www.jp.playstation.com/support/>
お問い合わせの際にお客様からご提供いただいた個人情報のお取り扱いにつきましては、上記URL
またはゲーム機本体の説明書をご覧ください。インフォメーションセンターにお問い合わせください。

""、"PlayStation" and "PSN logo" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS VITA" and "LIVEAREA" are trademarks of the same company. Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. "Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

本ソフトに関するお問い合わせ先：**ワーナー・ホーム・ビデオユーザーサポートセンター**

弊社商品の不具合に関するお問い合わせは、下記までお願いします。

また、攻略方法については、お答えしておりません。

フリーダイヤル：0120-06-4700

電話受付時間：10:00～13:00 14:00～17:00 (土・日・祝日を除く)

ワーナー・ホーム・ビデオ www.warnerbros.co.jp



ARKHAM ORIGINS

BLACKGATE

バットマン™:アーカム・ヒギンズ ブラックゲート

解説書



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート

重要なゲーム情報

三人の凶悪犯罪者がブラックゲート刑務所を乗っ取った。
彼らを倒し、秩序を取り戻せるかどうかは君にかかっている。

このゲームは特定のポイントで自動的にセーブを行います。
スクリーン(タッチスクリーン)の右下にセーブの通知  が
表示されている間は、電源を切ったり、メモリーカードを
取り出したりしないでください。

スクリーン(タッチスクリーン)をタップするか、
●ボタン、またはSTARTボタンで開始します。



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート

メインメニュー

3つのセーブスロットから1つを選択して新しいゲームを開始します。

●ボタン、またはゲームスロットに表示されている画像を
タッチして選択してください。

すでにセーブしたデータがある場合、そのスロットを選択して
ストーリーを再開することができます。

その他の操作

△ボタン：セーブデータ削除

×ボタン：前の画面に戻る



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート

ゲームメニュー

新しいゲーム/コンティニュー

新規に、または前のメニューで選択したセーブデータの続きからゲームを開始します。

コンセプト・ギャラリー

ゲーム内での事件捜査でアンロックしたコンセプトアートを表示します。

ムービー・ギャラリー

ゲーム中に見たムービーを再び閲覧することができます。

オプション

オーディオ設定の調整、字幕の変更、またはマップ操作の反転などを行います。

クレジット

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲートのクレジットを表示します。

「BEWARE THE BATMAN」バットスーツをアンロックする

PlayStation®Storeに接続すると、

PlayStation®3のバットマン™：アーカム・ビギンズから特別なコンテンツをアンロックできます。

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート ポーズメニュー

再開

ポーズを解除し、プレイを再開します。

オプション

オプションメニューを開きます。

操作方法

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲートの操作方法を表示します。

最後のチェックポイントから再開

最後にセーブしたチェックポイントに戻ります。

最後のセーブ以降の進行状況はすべて失います。

ゲーム終了

ポーズメニューを終了してこのセーブデータのゲームメニューに戻ります。最後のセーブ以降の進行状況はすべて失われます。

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート オプション

字幕

ゲーム内字幕のオン/オフを設定することができます。

マップ操作

マップでの操作を反転させることができます。

SFXボリューム

効果音の音量を調整します。

BGMボリューム

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲートのBGM音量を調整します。

ダイアログボリューム

ゲーム内の会話の音量を調整します。



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート 戦闘システム

ブラックゲート刑務所で生き延びるには、バットマンの格闘能力と戦闘センスのすべてを活用しなければなりません。■ボタンで攻撃します。

カウンター

バットマンが攻撃される直前、敵の頭上に青い稲妻のアイコン  が出現します。このアイコンが表示されている間に▲ボタンを押すとカウンター攻撃を行います。カウンター攻撃を行えない敵には、他の攻撃を使い、無力化しましょう。

マント・スタン

●ボタンでマント攻撃を行います。敵が混乱していれば、回復する時間を与えずに何回もの攻撃を行うことができます。攻撃するためにスタンさせなければならない敵もいます。

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート 戦闘システム(続)

回避

バットマンは、左スティックを倒しながら素早くⓧボタンを2回押すことで、敵の上を跳び超えることができます。

電撃系の武器を持った敵は、回避して後ろから攻撃しましょう。

コンボ

失敗したり攻撃を受けたりせずに、攻撃を続けて行えばコンボになります。戦闘終了時、最も高いコンボ数に基づいて体力が一定量回復します。

フリーフロー戦闘

バットマンはカウンターを成功させた時やコンボで三人の敵を攻撃した時、フリーフロー戦闘モードに突入します。

フリーフロー戦闘では、跳躍して離れた敵を攻撃し、さらに圧倒的な攻撃を行うことができます。

うまく攻撃し続ければ、フリーフローを維持することができます。



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート 捜査モード

捜査モードを使うと周囲について役に立つ情報を得ることができます。
タッチスクリーンをタップして捜査モードのオンとオフを切り替えます。
重要な対象物はハイライトで表示されます。
捜査アナライザーを使うとエリアからヒントを探ることができます。

タッチスクリーンをタッチした状態からドラッグすれば、
オブジェクトをハイライトしてスキャンできます。
まだスキャンされていないオブジェクトは、アナライザー画面では緑色に表示されます。



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート バットコンピューター

マップ画面

マップ上で現在地や目的地情報を確認できます。

アイテム

集めたガジェットやバットスーツの確認、装備を行うことができます。

事件捜査

事件の情報を見直してここまでの状況を確認できます。



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート 新しいゲーム

ジョーカー、ペンギン、ブラックマスクには好きな順番で挑戦することができます。
最後に戦ったボスによってエンディングとゲームクリア時に獲得できる
バッジが異なります。

一度ゲームをクリアすると、新たな内容を解明するために再びゲームをプレイ
することができます。「新しいゲーム」では、一度目のプレイで集めたバットスーツや
事件捜査を保持したまま、ストーリーを初めからやり直すことができます。
三人のボスに違う順番で挑戦し、新しいエンディングとバッジを見つけましょう。



バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート

基本操作



Lボタン	長押し - ガジェットで狙う / 軽く押す - ガジェットを速射	△ボタン	カウンター	SELECTボタン	バットコンピューター
Rボタン	軽く押す - グラップネル・ガン	○ボタン	攻撃	STARTボタン	ポーズメニュー
方向キー↑	バットクロウ	◎ボタン	軽く押す - マント・スタン / 長押し - かがむ	左スティック	移動 / ターゲット変更(ガジェット使用時)
方向キー↓	バットラング	⊗ボタン	長押し - ダッシュ / 2度押し - 回避 / 落下中に長押し - グライド	右スティック	ズーム(マップ表示時)
方向キー←	ジェルランチャー			タッチスクリーン	軽く押す - 捜査モードに切り替え / タッチ & ホールド - アナライザー
方向キー→	ラインランチャー				

このゲームのさらに詳しい情報は以下のWEBページをご覧ください。



WWW.BATMANARKHAM.JP

ソフトウェア使用許諾契約書

本使用許諾契約書(以下「本契約」といいます)は、お客様と、12131 113th Avenue NE, Suite 300, Kirkland, WA, USAを本社所在地としてワシントン州の法律に基づき正式に設立された法人である WB Games Inc.(以下「WB Games」といいます)との間で、本書と同梱されているソフトウェアおよび当該ソフトウェアに関連するメディアならびに印刷物を全て含む、インタラクティブ娯楽商品(以下総称して「本商品」といいます)の使用に関して合意するものです。インストール、利用、プレイ、その他の方法で本商品を使用することにより、本契約の条件の制約を受けることに同意したものとみなされます。本契約の条件に同意いただけない場合は、インストール、利用、プレイ、その他の方法により本商品を使用しないでください。

使用権の許諾

WB Games はお客様に対して、本商品1個の非独占的、譲渡不可能であり、かつ取消可能な使用権を承認し、個人的な利用目的に限り、その使用を許諾します。本契約に

て特に許可されていない権利は、すべて WB Games が留保するものとします。本商品は使用を許諾されるものであり、販売されるものではありません。お客様の使用許諾は、本商品の所有権を授与するものではなく、本商品の権利を販売するものと解釈されるものではありません。本商品は第三者から使用承諾を受けたフォント・ソフトウェアを含みます。このようなフォント・ソフトウェアは本商品と共にのみ使用され、本商品から他の目的で抽出することは許可されません。本商品とそのすべての複製物(すべてのタイトル、コンピューター・コード、技術、テーマ、オブジェクト、キャラクター、キャラクター名、ストーリー、対話、キャッチコピー、コンセプト、アートワーク、音楽が含まれるが、これに限定されない)におけるまたは対するすべての権利、権原、利益はWB Gamesまたはそのライセンサーが保有します。本商品はアメリカ合衆国の著作権法、国際な著作権の条約および規約、ならびにその他の法律により保護されています。本商品は特定のライセンスされた構成要素が含まれており、本契約に対する違反があった場合、WB Games のライセンサーはその権利を保護することが出来るものとします。

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート

お客様は、次の各項目を行ってはならないものとします：

(1) 本商品をそのままハードディスク、またはその他のストレージ機器に複製すること。(2) 本商品の全部または一部を頒布、貸与、リース、あるいは二次許諾すること。(3) 本商品を改変したり、本商品の派生物を作成したりすること。(4) 電話または何らかの電子的方法を使用して本商品をネットワーク上で送信すること、または許可されたネットワーク上における本商品のネットワークマルチプレイヤープレイでの過程を除き、ネットワーク上における本商品の使用、マルチユーザーの合意、またはリモートアクセスの合意を許可すること。(5) 非許可のステージのデザインや頒布すること。(6) 本商品のリバースエンジニアリング、ソースコードの抽出、または何らかの方法で本商品に内在するソースコード、アイデア、アルゴリズム、ファイル形式、プログラミング、相互運用インターフェースを再現または発見しようとする。ただし、契約条項の規定に反して法律により明示的に許可される範囲であり、お客様が書面により意図する活動をWB Games に通知した場合は、この限りではありません。(7) 適用法のいずれかに違反して、WB Games から事前に別途使用許諾(WB Games は独自

裁量に基づきこれを許可する場合もしない場合もあります)を得ず、本商品および本商品の複製のエクスポートや再エクスポートを行うこと、またはこれを改作すること。なお、WB Games は当該別途使用許諾に料金を課することが出来るものとします。

本契約の条件が明確に強制されない場合、WB Games は回復困難な損害を被るため、お客様は、適用法に基づき WB Games が留保するその他の救済策に加えて、保証も担保も損害の証明もなく本契約の違反に対して衡平法上の救済を充当する権利があることに同意するものとします。本契約に関して、いずれの当事者から訴訟が提起された場合、当該訴訟に勝訴した当事者は、勝訴当事者が被った訴訟に関するすべての費用、弁護士費用、およびその他の費用を相手方当事者から回収する権利を留保します。

カスタマーサポート

万一本商品に問題が発生した場合、その問題の修正に必要とされるのは、簡単な指示のみである場合があります。本商品を店舗に返却する前に

バットマン™ : アーカム・ビギンズ ブラックゲート

WBGames.IntSupport@warnerbros.com までメールでご連絡ください。弊社にご連絡いただく前に、本商品を WBIE に送付しないでください。

制限付き保証

WB Games は可能な限り、本商品が記録されたメディアは材料および製作上の欠陥がないことを、本商品の当初購入者のお客様に対して、当該当初購入の日から180日間保証します。この180日の保証期間に材料または製作上の欠陥が見つかった場合、WB Games の判断において、WB Games が無償で本商品の修理または交換を行います。本商品が在庫切れである場合、WB Games は独自の判断で本商品を相応価格の別商品と交換することがあります。当初購入者は、購入日が販売店で登録されている場合または購入者が本商品購入後180日以内であることを(WB Games が納得できるように)証明可能な場合にのみ、この保証の対象となります。

保証サービスのご利用方法:
保証サービスが必要とされる問題を、

WBGames.IntSupport@warnerbros.com 宛てで、WBIEのカスタマーサービス部門までご連絡ください。WBIE サービス技術者が電話、またはEメールで問題を解決することができなかった場合、サービス技術者はおお客様による本商品の返品を承認させていただくことができます。ご返品いただく商品は、お客様の自己責任で運賃と保険をご負担いただき、販売日の明記されたレシート、または類似する購入の証明を添付して、180日の保証期間内に以下の宛先にご送付ください。

Pole To Win Co., Ltd.
Attn: Warner Bros. Tech Support
9th Floor, Skypark 1
8 Elliot Place
Glasgow G3 8EP
Scotland

WB Games は、本商品の未承認の返品に関する責任は負わず、当該未承認返品された本商品を購入者様宛に返送する権利を留保します。

この制限付き保証は以下の場合、適用されず無効となります： a) 本商品の欠陥が誤用、不当な使用、不当な取り扱い、正当な使用法の無視に起因する場合。(b) 本商品が適切なプラットフォームメーカー、または WB Games によって販売、またはライセンスされていない製品（ライセンスされていないゲーム改造機や複製機、アダプター、および電源アダプターを含みますがこれに限りません）と使用された場合。(c) 本商品が（レンタルを含む）商業目的で使用された場合。(d) 本商品が改造されている、または改ざんされている場合。(e) 本商品の製造番号が変更されている、汚損している、または除去されている場合。

限定保証・免責事項

ここに明確に提示されている場合、および適用法により許可されている範囲を除いて、本商品は本契約に基づいてその他いかなる保証なしで「現状のまま」でお客様に提供されています。適用法にて許可される限りにおいて、上記の明示的限定保証は、その他すべての保証、および表明の代わりとなります。上記の限定保証に規定されている場合

を除き、WB Games はその他の明示的ないし黙示的な保証、条件、またはその他の条件、継続的使用、商品性、特定目的への適合性、および法規違反の不在を含みますがこれに限らず本商品に適用されるその他すべての保証、条件、または条項の保証を否認します。国によっては特定の黙示的保証、条件、またはその他の条項の除外が許可されていないため、上記の除外はお客様に適用されない場合があります。この保証は明確な法的権利をお客様に与えるものであり、国によって異なるその他の法的権利をお客様が留保する場合があります。当該の保証において対象除外が不可能である場合、本商品に適用される当該保証は前述の180日間に限定されるものとします。

賠償責任の制限

適用法により許可されている範囲で、WB Games は以下の損害に対していかなる場合も責任を負わないものとします。本商品の所有、使用、または誤動作によって生じた (1) 直接、(2) 特別、(3) 間接、(4) 懲罰的、(5) 付加的、(6) 財産への損害、(7) 営業権の喪失、(8) コンピュ

一タの故障、または誤動作、(9) 人身傷害（当該の傷害が WB Games の過失によって起こった場合を除きます）損害。WB Games が当該損害の可能性に関する勧告を受けていた場合であっても、WB Games は責任を負わないものとします。WB Games の損害賠償は、本商品を使用するための使用許諾に支払った実際の金額を超えないものとします。国によっては特定の種類の損害の制限、または除外を許可しない場合がありますので、上記の制限、または除外はお客様に適用されない場合があります、国によって異なるその他の法的権利をお客様が留保する場合があります。この場合、WB Games の損害賠償は、適用法によって許可される最大限の範囲までとします。本契約のいかなる条項も、適用法に基づいて制限または除外されることのない WB Games の損害賠償を制限、または除外するものとして解釈されるものではないものとします。

消費者たるエンドユーザー限定

本契約に含まれる保証、および損害賠償の制限、または除外は、消費者（すなわち営業過程以外で商品を取得する人）の法的権利に影響を与える、または害するものではありません。

本契約に含まれる保証、救済、または損害賠償の制限、または除外は、当該制限または除外が、お客様の居住する管轄地域の法律に基づいて許可される範囲のみ適用されるものです。

一般条項

保証の限定・免責事項、および賠償責任の制限を含む、本契約で明記された条項は、お客様と WB Games の間の合意の基本要素です。

WB Games は、当該の制限なしでは採算ベースで本商品を提供することができません。

当該限定保証・免責事項、および損害賠償の制限は、WB Games のライセンサー、継承者、および譲受人の利益のために効力を生じるものです。本契約は両当事者間のこの使用許諾に関する完全な合意を明記するものであり、本件に関するすべての契約締結前の合意、および表明に優先します。本契約は、両当事者による書面による署名合意によってのみ修正することができます。本契約のいずれかの条項が、何らかの理由で違法、無効、または法的強制力がないとみなされた場合、かかる条項は必要に応じて本

バットマン™：アーカム・ビギンズ ブラックゲート

契約の一部を構成しないものとみなし、本契約の残りの条項に影響しないものとします。ある条項が適用法によって許可される範囲で違法、無効、または法的強制力がないとみなされた場合、当該条項は法的強制力を持たせるために必要な範囲で改正されるものとします。本契約の支配言語は英語です。他の言語への翻訳版を受理した場合、当該翻訳版はお客様のご参考として頂くことのみを目的としています。カリフォルニア州法律がカリフォルニア州居住者間の契約の同意にカリフォルニア州内で執行される場合と同様に、連邦法による管轄を除き、本契約はカリフォルニア州法律に基づいて解釈され、お客様はカリフォルニア州ロサンゼルス所在の州立裁判所および連邦裁判所の専属管轄権に同意するものとします。上記にかかわらず、WB Games はエンドユーザーに対し、かかるエンドユーザーが居住する管轄の裁判所にて訴訟を提起する権利を留保します。



バットマン・ ARKHAM ORIGINS, Batman:
Arkham Origins Blackgate software ©
2013 Warner Bros. Entertainment Inc.

BATMANおよび全てのキャラクター、その肖像権、関連要素はDC Comics © 2013の商標です。全権保有。



WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & ©
Warner Bros. Entertainment Inc.
(s13)

Autodesk®

GAMEWARE 

Scaleform®



UNREAL
ENGINE

